

| ESCALADE  |   | PRINCIPES D'ELABORATION DE L'EPREUVE   |   |   |           |           |   |           |           |           |           |
|---|---|--|---|---|-----------|-----------|---|-----------|-----------|-----------|-----------|
| COMPETENCE ATTENDUE   |   |  |   |   |           |           |   |           |           |           |           |
| <p style="text-align: center;"><b>Session 2015</b></p> <p><b>Niveau 4 :</b><br/>Conduire son déplacement en s'économisant selon des itinéraires variés en direction, pour grimper en tête des voies de difficulté 4 à 6. Assurer sa sécurité et celle d'autrui à la montée comme à la descente.</p> |   | <p>Le dispositif comprend des voies de niveau 3c à 6a, d'une longueur minimale de 7 m en SAE et 12 m en falaise. Les dégaines sont en place.</p> <p>Le candidat choisit son niveau de difficulté pour grimper en tête 1 voie plus ou moins connue tirée au sort parmi deux voies possibles de même cotation.</p> <p>L'épreuve consiste à se préparer, s'équiper puis grimper dans un temps maximum de 8 minutes. L'épreuve est complétée par une prestation d'assurage au cours du grimper du partenaire.</p> <p>A la première chute, le candidat peut reprendre sa progression à l'endroit de la chute. A la seconde chute, l'épreuve s'arrête.</p> <p>L'épreuve s'arrête également si le candidat effectue une erreur de mousquetonnage non corrigée immédiatement (mousquetonnage à l'envers ou yo-yo) ou ne mousquetonne pas tous les points.</p> <p>Dans le cas d'un arrêt de l'épreuve (dépassement du temps, chutes, erreur de mousquetonnage non corrigée), pour la partie « cotation de l'itinéraire », le candidat marque des points en fonction de la hauteur de voie gravie et les points accordés seront obligatoirement inférieurs à la moitié des points prévus pour le niveau de difficulté tenté.</p> |   |   |           |           |   |           |           |           |           |
| POINTS A AFFECTER   | ELEMENTS A EVALUER                            | NIVEAU 4 Non acquis  |   | Degrés d'acquisition du NIVEAU 4  |           |           |   |           |           |           |           |
| 10/20   | Cotation de l'itinéraire choisi.              | <b>Points attribués en fonction de la cotation de la voie.</b>   |   |   |           |           |   |           |           |           |           |
|   |   | <b>COTATION</b>  |   | <b>3c</b>   | <b>4a</b> | <b>4b</b> | <b>4c</b>   | <b>5a</b> | <b>5b</b> | <b>5c</b> | <b>6a</b> |
|   |   | Garçons  | En tête   | 3,5   | 4,5       | 5,5       | 6   | 7         | 8         | 9         | 10        |
|   |   | Filles   | En tête   | 4   | 5,5       | 6         | 7   | 8         | 9         | 10        |           |
| 4 /20   | Évolution du grimpeur dans sa voie            | Progression sans relâchement avec un centre de gravité qui reste entre les appuis.   |   | Progression d'intensité variée avec un centre de gravité majoritairement à la verticale de l'appui. |           |           | Progression fluide avec un centre de gravité qui peut dépasser la verticale des appuis. Les lignes d'action (dissociation main/pied) sont privilégiées. |           |           |           |           |
|   |   | 0  |   | 2   | 3         |           |   | 4         |           |           |           |
| 3/20  | Coordination de l'action grimper/ s'assurer.  | Erreur de mousquetonnage (yo-yo).  | Erreur de mousquetonnage corrigée immédiatement et/ou redescente irrégulière en cherchant à retrouver la verticalité. | Mousquetonnage hésitant mais correct et/ou redescente en acceptant d'éloigner le buste de la paroi. |           |           | Mousquetonnage intégré dans la progression (rapidité, économie) et redescente régulière et fluide (espace arrière construit).                           |           |           |           |           |
|   |   |  |   | 0   | 1         | 2         |   |           | 3         |           |           |
| 3/20  | Coordonnations des actions assureur/grimpeur. | Assure mais donne et reprend le mou avec retard.   |   | Assure en contrôlant la tension de la corde. Assure sans décalage avec la progression du grimpeur.  |           |           | Donne et reprend le mou dans la progression du grimpeur.  |           |           |           |           |
|   |   | 0  |   | 1   | 2         |           |   | 3         |           |           |           |